LANDGOED WELDEREN

SPELREGELS

WELDEREN CURLINGTOERNOOI

Winterfestijn Overbetuwe

1 TEAMS

- Een team bestaat uit minimaal 3 en maximaal 5 spelers.
- Het team maakt zelf een verdeling tussen spelers en vegers.
- Deze verdeling mag per end (ronde) of per wedstrijd worden aangepast.
- Ieder team wijst voor de duur van het toernooi een teamcaptain aan.

2 STARTVELD

- Het startveld is de cirkel.
- Bij het gooien blijft minimaal één voet in de cirkel. De scheidsrechter let hierop.
- Bij twijfel of overtreding is de steen ongeldig en wordt deze uit het spel genomen.
- Er mag maar met één been worden afgezet.
- Geen buikschuivers: gebeurt dit toch, dan wordt de gegooide steen gediskwalificeerd.

3 VEGEN

- De vegers van het werpende team mogen altijd en overal vegen.
- Het andere team mag pas vegen als de steen in het huis (de cirkel aan het eind van de baan) ligt.
- De vegers van het werpende team mogen hierbij niet gehinderd worden.
- Raakt het eigen team de steen met voet of bezem? Dan wordt de steen gediskwalificeerd.
- Raakt een tegenstander de steen? Dan bepaalt de scheidsrechter waar de steen zonder aanraking was gekomen en legt hem daar neer. Bij twijfel kan de scheidsrechter de steen opnieuw laten gooien.

4 VERWIJDERING VAN STENEN

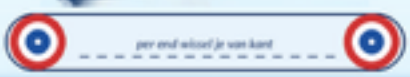


- Een steen die op het oog van de scheidsrechter buiten de baan ligt, wordt uit het spel genomen.
- Dat geldt ook voor een steen die de helft van de baan niet haalt.
- Raakt een steen de achterwand? Dan telt hij ook niet meer mee.
- Een steen in of rond de cirkel blijft liggen, want die kan nog van belang zijn bij een botsing met een andere steen.

5 SPELVERLOOP

- Het team met de blauwe stenen begint. Dat is het eerstgenoemde team op het speelschema. Elk team heeft 3 stenen per end.
- De eerste steen van het team dat als tweede gooit mag de eerste steen van het eerste team niet raken. Gebeurt dit toch, dan wordt de geraakte steen teruggezet op zijn originele plek en wordt de steen die door het tweede team gegooid werd uit het spel genomen. Die steen is een verloren worp en levert geen punten meer op.
- Vanaf de tweede steen van het eerste team mag elke steen elke andere steen raken.
- Een steen mag een steen van de tegenstander uit de cirkel schuiven. De eigen steen moet dan zelf in de cirkel blijven liggen. Lukt dat niet, dan legt de scheidsrechter de steen van de tegenstander terug op de plek waar die volgens hem lag.
- Een steen die afwijkt door een oneffenheid in het ijs, of om welke andere reden ook, telt gewoon mee.
- Na elk end wisselen de teams van kant.
- Zijn alle stenen gegooid? Dan worden de punten geteld.

DE BAAN



6 PUNTENTELLING



- Het team met de steen die het dichtst bij de roos (het midden van de cirkel) ligt, scoort. Het andere team scoort niet.
- De beste steen is 3 punten waard.
- Elke volgende steen van hetzelfde team die dichter bij de roos ligt dan de beste steen van de tegenstander is 1 punt waard.
- Zo is maximaal 5 punten per end te halen.

7 VOORRONDES

- Er zijn 5 speeldagen met voorrondes.
- Elke speeldag wordt gespeeld in 3 poules van 5 teams. Alle teams in een poule spelen één keer tegen elkaar: 4 wedstrijden per team.
- Een wedstrijd bestaat uit 6 ends.
- Winnaar: 3 punten. Verliezer: 0 punten. Gelijkspel: 1 punt per team.
- Het team met de meeste punten na 4 wedstrijden wint de poule en gaat door naar de halve finale.
- Hebben de twee beste teams hetzelfde aantal punten, dan telt het onderlinge resultaat. Is dat ook gelijk, dan volgt een beslissend spel.

8 HALVE FINALE

- In de halve finale spelen 15 teams in drie poules van 5 teams.
- Per poule gaan de 2 hoogst scorende teams door naar de finale.
- Hebben teams evenveel punten voor een plek in de finale, dan telt het onderlinge resultaat. Is dat ook gelijk, dan volgt een beslissend spel.

9 FINALE

- In de finale spelen 6 teams op 2 banen.
- Alle teams spelen één keer tegen elkaar: 5 wedstrijden van elk 7 ends.
- Het hoogst scorende team na 5 wedstrijden wint het Landgoed Welderen Curlingtoernooi.
- Hebben de twee beste teams hetzelfde aantal punten, dan telt het onderlinge resultaat. Is dat ook gelijk, dan volgt een beslissend spel.